



40 Ετών

Αριστοτέλειο Πανεπιστήμιο  
Θεσσαλονίκης

## ΠΟΛΗ ΔΙΑΜΟΝΗΣ

📍 Νέα Φιλαδέλφεια

## ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑ

📞 6987001582

✉ Δείτε το Email

📺 Μαθήματα μέσω Teams

## ΥΠΗΡΕΣΙΕΣ

- ✘ Εκπόνηση Εργασιών
- ✘ Προσωπικές Σημειώσεις
- ✘ Φροντιστηριακές Σημειώσεις
- ✘ Χρήση Εξωσχολικών Βιβλίων
- ✘ Συχνά Διαγωνίσματα
- ✘ Διδασκαλία σε Γκρουπ
- ✘ Δωρεάν το 1ο Μάθημα
- ✘ Μαθητές Δημοτικού
- ✘ Μαθητές Γυμνασίου / Λυκείου
- ✘ Μαθησιακές Δυσκολίες
- ✓ Υποστήριξη Φοιτητών
- ✘ Προετοιμασία Πανελλαδικών

## ΣΥΝΔΕΣΜΟΙ

- 🔗 Προσωπική Σελίδα
- 📘 Facebook Σελίδα
- 📌 LinkedIn Σελίδα

## Ζαννής Μπαφαλούκος

## Μαθήματα 3D Design

👤 Όλα τα Επίπεδα | 🎓 Εμπειρία 10 έως 15 ετών | 🔄 Προσαρμόσιμη

Αθήνα, Πανελλαδικά μέσω Teams

Παραδίδονται εξατομικευμένα (ιδιαίτερα) μαθήματα 3D design και αρχιτεκτονικού φωτορεαλισμού, καθώς και 3D modeling για game design, με χρήση των προγραμμάτων Blender και ZBrush. Τα μαθήματα προσαρμόζονται στο επίπεδο του κάθε μαθητή, είτε είναι αρχάριος είτε θέλει να εξελίξει τις δεξιότητές του σε επαγγελματικό επίπεδο. Καλύπτονται θέματα όπως modeling, lighting, materials, composition και rendering, με στόχο τη δημιουργία ρεαλιστικών και υψηλής ποιότητας εικόνων. Επιπλέον, δίνεται έμφαση στο σωστό workflow και σε πρακτικές που χρησιμοποιούνται στην επαγγελματική παραγωγή. Τα μαθήματα πραγματοποιούνται διαδικτυακά (online).

## Εκπαίδευση

- Σχολή Καλών Τεχνών, Αριστοτέλειο Πανεπιστήμιο Θεσσαλονίκης (ΑΠΘ).
- Μεταπτυχιακό με τίτλο: "Art, Virtual Reality and Multiuser Systems of Artistic Expression", Ανώτατη Σχολή Καλών Τεχνών (ΑΣΚΤ) και Πανεπιστήμιο Paris 8 (2017-2018).

## Επαγγελματική Εμπειρία

- 10 και πλέον χρόνια εμπειρίας στον χώρο του 3D design, ως freelance 3D artist και συνεργάτης σε απαιτητικά δημιουργικά projects (2015-σήμερα).
- Συμμετοχή σε αρχιτεκτονικά και design έργα με έμφαση στο φωτορεαλισμό και την υψηλή αισθητική (2017-2025).
- Εξειδίκευση σε 3D modeling, texturing, lighting και rendering, με στόχο τη δημιουργία premium οπτικού αποτελέσματος.
- Ανάπτυξη ισχυρού workflow και κατανόηση επαγγελματικών pipelines παραγωγής.
- Συνδυασμός τεχνικής ακρίβειας και καλλιτεχνικής προσέγγισης, με έμφαση στη λεπτομέρεια, την ατμόσφαιρα και τη σύνθεση.
- Διδακτική εμπειρία στον τομέα του 3D και game design, καθοδηγώντας μαθητές σε τεχνικό και δημιουργικό επίπεδο (2018-2021).